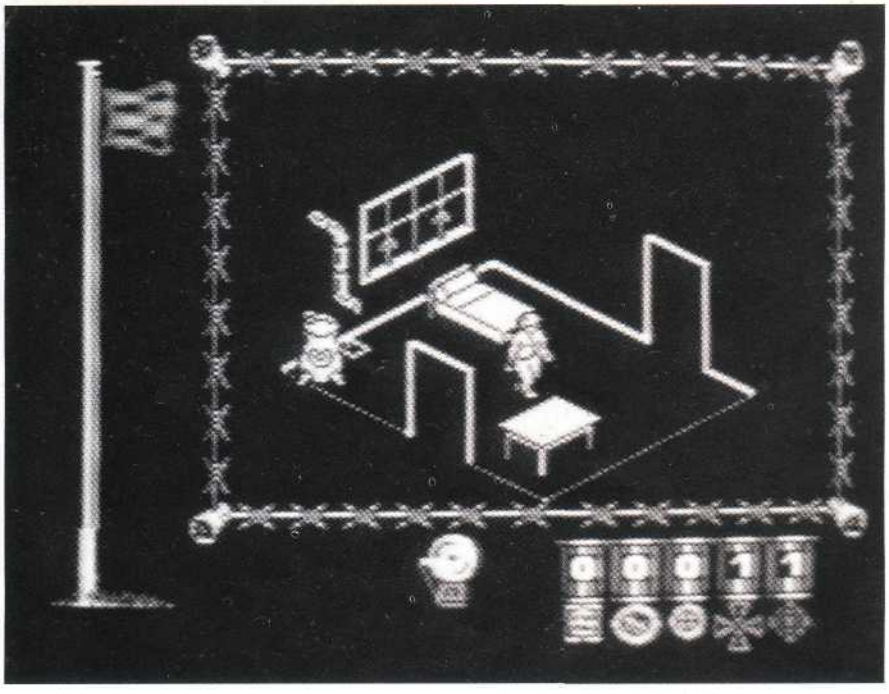
GREAT

OCEAN - DENTON DESIGN

Píše sa rok 1943 a práve zúria boje druhej svetovej vojny. Nemecký plán leteckým náporom položiť Britániu na kolená nevyšiel a trosky Luftwaffe už môžu jedine chabo brániť ríšske územia pred spojeneckými náletmi. Odvaha pilotov je nesmierna, pretože straty sú na oboch stranách obrovské. Preto môže byť letec rád, keď po zostrelení jeho stroja prežije aspoň on. No hrdosť každého vlasteneckého vojaka je potupená, keď musí znášať väzenský režim v zajateckom tábore. A táto hrozná potupa postihla i nášho hrdinu. Musíme mu stoj čo stoj pomôcť na slobodu.

Čo nájdeme pri príprave veľkého úteku ?



1. Nemecká vojenská uniforma - ak si ju oblečieme, môžme takmer nerušene ignorovať denný režim a navštíviť takmer všetky priestory tábora. Musíme však dávať pozor, aby sme nestretli hlavného veliteľa tábora, ktorý chodí s dôstojníckou čiapkou. Ten nás totiž kedykoľvek bezpečne spozná, aj keby sme boli prestrojený za Ferda mravca. Potom nás samotka neminie. Pre istotu sa prezliekame tak, aby nás nik nevidel, pretože môže zalarmovať stráže.

2. Proviant - nejedzme nič iné ako mlieko a slede, ináč dostaneme žalúdočné vredy.

3. Rádio - bohužiaľ bude asi pokazené.

4. Nožnice na drát - Dostaneme ich v balíčku od červeného kríža. Touto cestou organizácia protifašistického odboja pošle viac užitočných vecí. Nožnice použijeme až vtedy, keď budeme mať pripravené ostatné veci (kompas, mapy a falošné doklady). Strihanie je zdĺhavá operácia, preto striháme, keď nie je stráž na blízku.

5. Tabuľka čokolády - ak chceme odpútať pozornosť strážnikov, ponúkneme druhého väzňa čokoládou. Ten sa začne divne chovať, pripúta pozornosť strážnikov a my môžme nerušene konať.

6. Baterka - osvetlí nám priestory podzemných tunelov. Keď sa tam naučíme orientovať, môžme chodiť potme.

7. Lopata - tá slúži na to, aby sme mohli prekopať zavalený tunel v podzemí. Počas hry ju odložíme pri závale, aby nám ju pri razii neskonfiškovali.

8. Šperhák so zámočíckou súpravou - otvoríme ním všetky zamknuté dvere. Pozor aby nás pri tejto zdĺhavej práci nevidel niekto nepovolaný.

9. Jed - otrávime ním pripravený proviant a ponúkneme ním strážne psy. Akonáhle ho ochutnajú, skapú od radosti.

10. Kompas - príde posledným balíčkom od červeného kríža. Je nepostrádateľný pri samotnom úteku.

11. Mapy a falšované dokumenty - mapa zobrazuje blízke okolie a dokumenty sú takmer ako pravé. Tieto drobnosti nám tiež nesmú pri úteku chýbať.

12. Debna - pravidelná zásielka od červeného kríža.

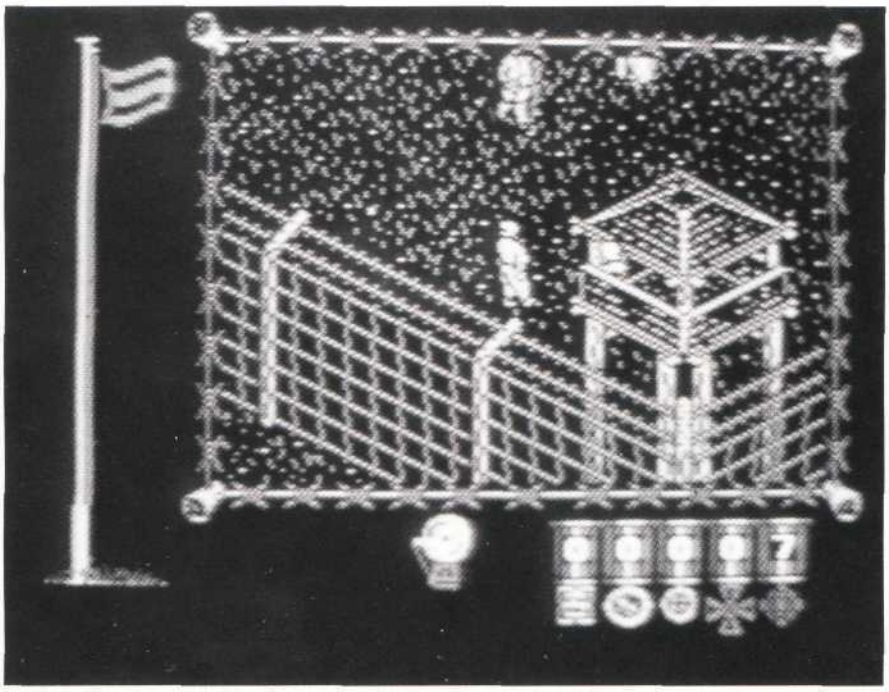
13. Kľúče - sú spolu tri a každý patrí k iným dverám. V zásade sa cez zamknuté dvere dá prechádzať aj pomocou šperháka, ale je to zdĺhavé a nebezpečné.

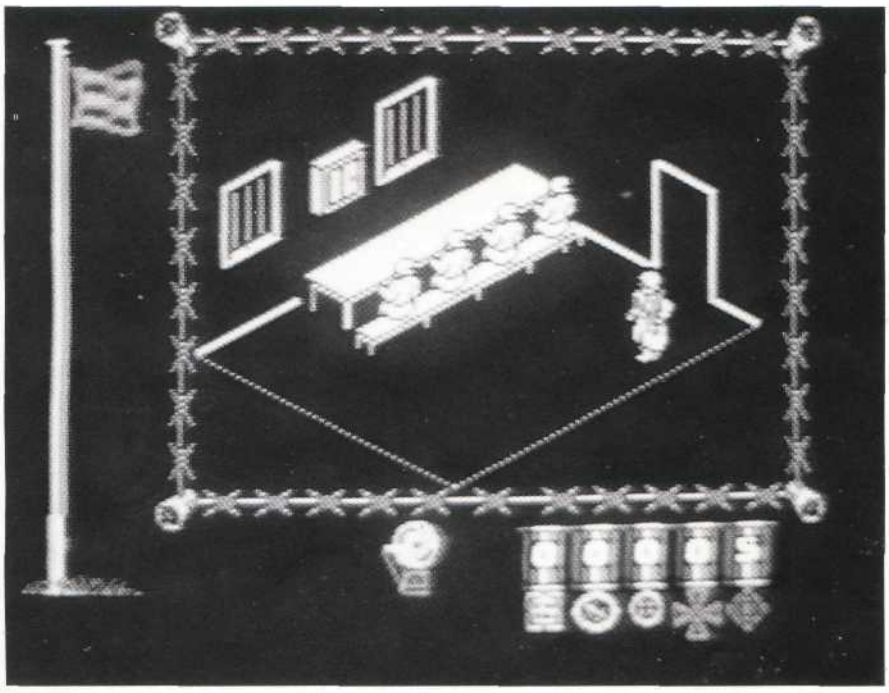
Kde sa tieto predmety nachádzajú?

Najprv si zoberieme kľúč, ktorý leží pod strážnou vežou v ľavom dolnom rohu tábora. Pasuje ku dverám od budovy ležiacej v pravom dolnom rohu tábora. V nej sú dve miestnosti, kde nájdeme šperhák a lopatu. Vrátime sa na izbu a ukryjeme predmety v podzemnom tuneli, ústiacom pod pieckou, ktorú musíme vždy odsunúť a zasunúť. Toto bude naša stála skrýša, pretože ak nás prichytia pri vylomeninách, nielenže si posedíme v samotke, ale prídeme o všetko, čo máme pri sebe. Druhá rozumná vec je získať nemeckú uniformu, čo nám uľahčí pohyb po tábore. Preto ideme do hornej budovy, kde sa chodí na raňajky. Už

v chodbe odbočíme vľavo a objavíme kľúč. Ideme do jedálne a odbočíme vpravo. Nájdeme proviant a zamknuté dvere. Kľúčom ich bez problémov otvoríme a prejdeme niekoľko obrazoviek vpravo dole. V úplne dolnej izbe je mapa a doklady. V koncových miestnostiach vľavo je hľadaná uniforma a baterka. Fľaška s jedom leží v pravej izbe baraku nad naším. Zostáva zistiť, kam si budeme chodiť pre zásielky červeného kríža. Prichádzajú do miestnosti v rohu hlavnej budovy, ktorá má vchod napravo od dverí smerujúcich do jedálne a sú uzavreté v akejsi debne. Je dobré vedieť, že na cvičisko sa môžme dostať nielen prekopaním závalu v tuneli, ale aj normálnym nástupom na cvičisko počas vyhradenej dennej doby.

ESCAPE





Hlavná časť úteku.

Nazhromaždené dokumenty, mapy a kompas prenesme opatrne tunelom pod cvičisko. Môžme pre istotu otráviť psy, alebo urobiť fintu s čokoládou, aby sme odviedli pozornosť. Cez cvičenia uchmatneme nožnice a kompas a vrhneme sa nenápadne k plotu. Prestrihneme ho a odložíme si kompas niekde na dostupné miesto. Vráťme sa ihneď do tábora. Do konca dňa sekáme dobrotu. Nasledovný deň vyčkajme dobu cvičiska. Potom vezmeme mapy a dokumenty, opäť bezpečne prestriháme plot a vyhľadaj kompas. Odhodíme nepotrebné nožnice, schmatneme kompas a utekáme ostošesť. Ak nás nelapia, tak sa nám podaril náš VEĽKÝ ÚTEK.

Na záver zopár užitočných rád.

- nebehajme v noci po tábore, aby nás zbytočne nechytili - snažme sa aspoň naoko dodržovať táborový režim - dvere, čo sa nedajú otvoriť ani šperhákom nechajme napokoji - v nemeckej uniforme sa vyhýbajme veliteľovi - pri prenasledovaní prchajme cez baraky, zahladíme tak stopy - predmet je bezpečne uložený iba v tuneli

... - Stanley -

COMMODORE 64
DIDAKTIK
SPECTRUM